PROGRAMMATION WEB 1

Hatim KHARRAZ AROUSSI 2024-2025

Plan

- □ Chapitre 1 : Généralités : Internet et Web
- □ Chapitre 2 : Langage HTML
- □ Chapitre 3 : Langage CSS
- □ Chapitre 4 : Langage JQuery

CHAPITRE1: Généralités Internet et Web

Notions de base sur le réseau Internet et le service du Web

Généralités : Internet et Web

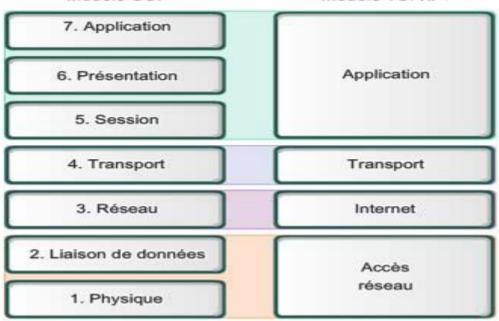
- Notions de bases : Internet
- Modèle TCP/IP
- Adresse IP
- 4. DNS
- Services Internet
- 6. Mécanisme Client / Serveur sur Internet
- 7. L'HyperText Transfert Protocol HTTP
- 8. Fonctionnement du Web
- L'Uniform Resource Locator URL
- 10. Page Web
- 11. Site Web
- 12. Présentation sous le Web

1. Notions de bases : Internet

- □ Internet= Interconnected Networks.
- □ Première utilisation remonte à octobre 1972.
- Réseau informatique mondial constitué d'un ensemble de réseaux nationaux, publiques et privés (Réseau de réseaux).
- Ces réseaux sont reliés et gérés par le modèle de communication TCP/IP.
- TCP/IP est un ensemble de protocoles qui coopèrent dans le but d'offrir une interface unique à leurs utilisateurs (Services réseaux).

2. Modèle TCP/IP

- Modèle TCP/IP (Transmission Control Protocol/Internet Protocol) =
 Pile de 4 Couches.
- Chaque couche est composée d'un ensemble de protocoles de
- Communication.
- La communication sur Internet entre machines se base sur la notion d'adressage IP.
 Modèle OSI
 Modèle TCP/IP



3. Adresse IP

- Sur Internet, les ordinateurs communiquent entre eux grâce au protocole IP (Internet Protocol)
- Une adresse IP est notée @IPv4 est formée de 4 octets : 4 décimaux séparés par des points.
- □ Un octet correspond à 8 bits de l'@ ce qui est fait une adresse IP est constituée de 32 bits.
- □ Exemple @IPv4 :
 - Format binaire: 10101100.00010000.111111110.00000001
 - Format décimal: 172.16.254.1

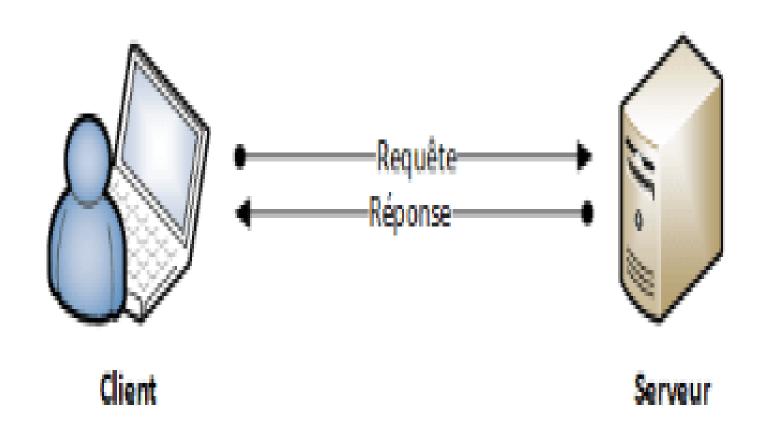
4. DNS

- Il est pratiquement impossible aux humains de connaître les adresses (IP) des machines auxquelles ils veulent accéder.
- Afin de résoudre ce problème, le système des noms de domaine ou DNS (Domain Name System) a été introduit.
- Le DNS est le système d'adressage des serveurs mis au point pour établir une relation entre l'adresse numérique d'un serveur (adresse IP) et une adresse logique.
- □ Le <u>nom de domaine est plus facilement lisible</u>: www.google.com est le nom de domaine correspondant 216.58.208.238
- Le mécanisme consistant à trouver l'adresse IP correspondant au nom d'un hôte est appelé « résolution de nom de domaine ».

5. Services Internet

- L'utilisateur d'Internet, "l'internaute ", a accès à de très nombreux services tels que :
 - Courrier électronique (protocole SMTP),
 - Transfert de fichiers (protocole FTP),
 - Connexion au serveur à distance (protocole Telnet),
 - la recherche d'informations (protocole HTTP) ..., etc.
- La recherche d'informations ou bien le Web, noté aussi WWW (World Wide Web) est un moyen d'accès et de partage d'information.
- Le Web utilise le protocole HTTP (HyperText Transfer Protocol) pour l'échange d'information entre le logiciel client et le serveur.

6. Mécanismes Client/ Serveur sur Internet



7. L'HyperText Transfert Protocol HTTP

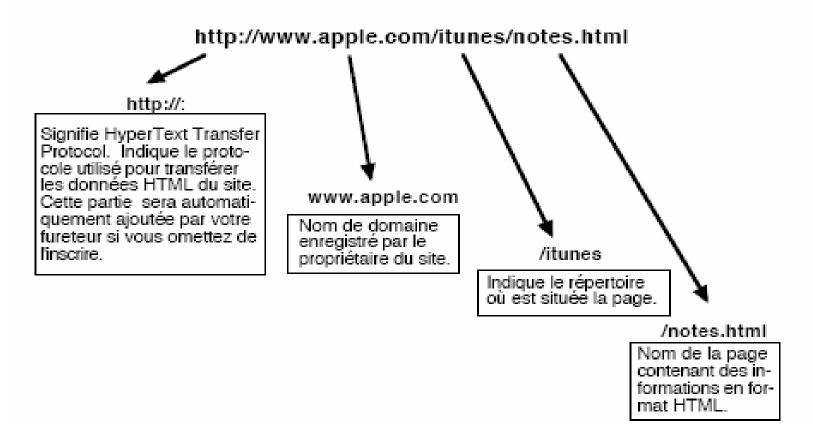
- Protocole de transfert hypertexte est un protocole de communication client-serveur développé pour le World Wide Web.
- HTTPS (avec S pour secured, soit « sécurisé ») est la variante du HTTP sécurisée.
- HTTP est un protocole de la couche application.
- Un serveur HTTP utilise alors par défaut le port 80 (443 pour HTTPS).
- HTTP/HTTPS est le protocole de navigation sur les pages Web.

8. Fonctionnement du Web



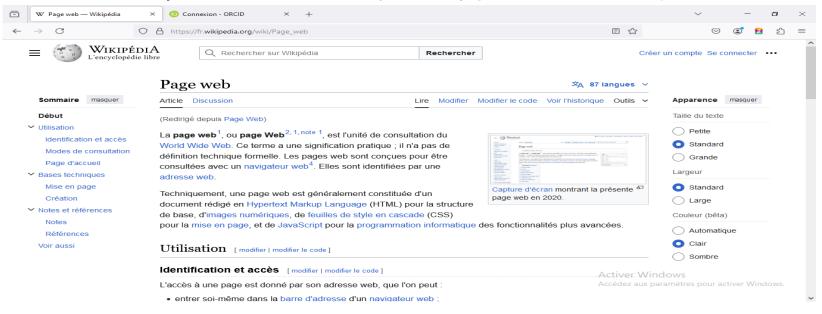
9. L'Uniform Resource Locator URL

Une adresse URL (Uniform Resource Locator) peut-être composée de plusieurs parties. En voici les principales.



10. Page Web

- Une ressource du World Wide Web
- Créée par des webmasters à l'aide des langages HTML/et CSS
- Possède une adresse Web (URL).
- Peut contenir du texte, des images, des tableaux, des formulaires et autres éléments multimédias.
- □ Visualisée par les internautes (Clients) grâce à des navigateurs Web.



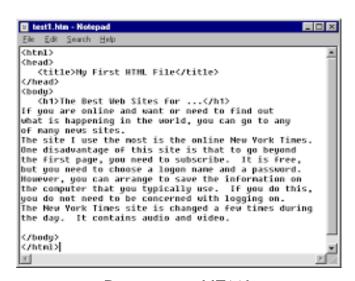
11. Site Web

- Un site web (aussi appelé site internet) est un ensemble de pages Web hébergées sur un serveur Web connecté à Internet.
- Un site web est habituellement architecturé autour d'une page centrale, appelée «page d'accueil».
- Un site Web propose des liens entre les différents pages Web.



12. Présentation sous le Web

- Une page Web est le résultat de l'interprétation des documents Web (sous HTML/CSS, XML/XSLT, ...) sous un navigateur Web (Mozilla Firefox, Google Chrome, Opera, ...).
- HTML et CSS (Chapitres suivants) sont 2 langages de présentations permettant la présentation d'un contenu utilisateur sur Internet.



Interprétation sous navigateur



Document HTML

Page Web

CHAPITRE 2: HTML

Langage de présentation Web côté client

HTML

- Généralités
- Balises de structure
- 3. Balises de formatage et mise en page
- 4. Balises de listes
- 5. Images
- 6. Balises d'hyperliens
- 7. Tableaux
- 8. Cadres Frames
- 9. Formulaires

1. Généralités

- HTML = HyperText Markup Language
- Langage de balisage Hyper-Texte
- Langage de présentation de documents sur le Web
- Un document HTML est un fichier ASCII (texte) composé de:
 - Contenu utilisateur
 - Balises
- Un navigateur (browser) permet d'interpréter les balises et d'afficher le document HTML : Page Web.

1. Généralités – Balises HTML

- Balise = Texte entouré par < et > (chevrons)
- Une balise marque une action pour le navigateur : **Ce qu'il** doit faire?
- Balises insensibles à la casse :

```
<BALISE>
            Équivalent
cbalise>
            mais XHTML → minuscules
Galise>
CbAlIsE>
```

- Ouvrante : <balise>
 Fermante : </balise>

Encadrement d'un bloc

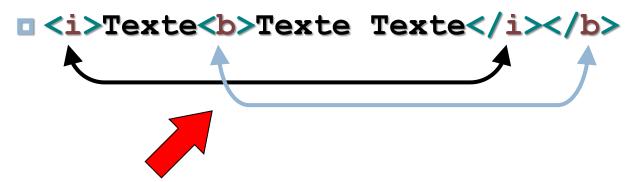
- Non visibles dans le rendu du navigateur
- Attributs/options: <balise attr="val"

1. Généralités – Utilisation des balises

Utilisation CORRECTE



Utilisation INCORRECTE



Jamais de chevauchement

1. Généralités – Document HTML

- Structure d'un document HTML :
 - 1. Information sur la version de HTML utilisée
 - 2. En-tête déclaratif
 - 3. Corps, contenu du document

```
1. <!DOCTYPE HTML PUBLIC "-//W3C//DTD HTML 4.01//EN"</p>
"http://www.w3.org/TR/html4/strict.dtd"
<html>
<head>
</head>
<body>
Salut!
Salut!
Terminé
Terminé
Terminé
```

2. Balises de structure

□ Racine du document : □ En-tête du document : chead> ... </head> □ Titre descriptif du document : ctitle> ... </title> Corps du document : cbody> ... </body>

2. Balises de structure - Body

Syntaxe:

body

Bgcolor="couleur d'arrière-plan"
Background="URL de l'image d'arrière-plan"
Link="couleur des liens non visités"

VLink="couleur des liens visités"

Text="couleur du texte" >
...Corps du document

</body>

Chaque attribut de couleur peut prendre pour valeur l'un des 16 noms de couleurs réservés: Black, White, Aqua, Silver, Gray, Maroon, Red, Purple, Fuschia, Green, Lime, Olive, Yellow, Navy, Blue et Teal, ou un nombre de six chiffres hexadécimaux codant les intensités de RVB (exemple : Blue=#0000FF).

□ Gras: **** ... **** □ Italique : **<I>** ... **</I>** □ Texte souligné : <U> ... </U> □ Texte barré : <S> ... □ Texte en indice : _{...} □ Texte en exposant: ^{...} □ Saut de ligne :
 □ Texte en centre : <Center> ... </Center>

□ Titres (6 niveaux de hiérarchie) : □ <h1> ... </h1> □ <h2> ... </h2> □ <h3> ... </h3> □ <h4> ... </h4> □ <h5> ... </h5> - <h6> ... </h6> Syntaxe: <Hn ALIGN = "LEFT/RIGHT/</p> CENTER/JUSTIFY"> texte </Hn> Où n=1,2,3,4,5 ou 6.

```
Ligne horizontale : <hr>>
  ■ Syntaxe :
   <a href="https://www.nement" SIZE= épaisseur
       WIDTH=longueur >
□ Paragraphe: ... 
  ■ Syntaxe :
   ="alignement" >
          .... Paragraphe ...
```

- □ Texte préformaté (brut) :
 - cpre> ...
- □ Groupe « mode en ligne » : Applique un formatage spécial à un ensemble de mots.
- Groupe « mode bloc » : applique un alignement spécial à un bloc de lignes.
 - cdiv ALIGN="alignement" > ... </div>
- □ Mise en forme :

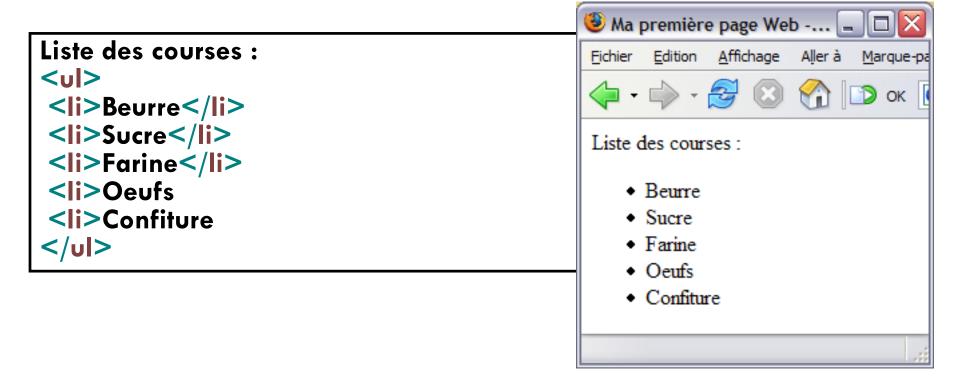
```
<FONT SIZE= taille COLOR= "couleur" FACE = "liste de polices">
... Texte ...
```


Size: prend une valeur entre 1 et 7 (3 la valeur par défaut).

4. Balises de listes – liste non numérotée

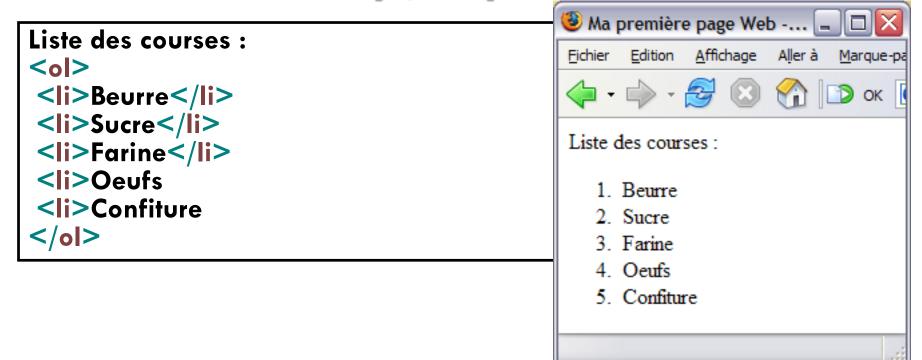
```
□ Liste:  ...
```

□ Élément : ... []



4. Balises de listes – liste numérotée

- Liste: ...
- □ Élément : : ()

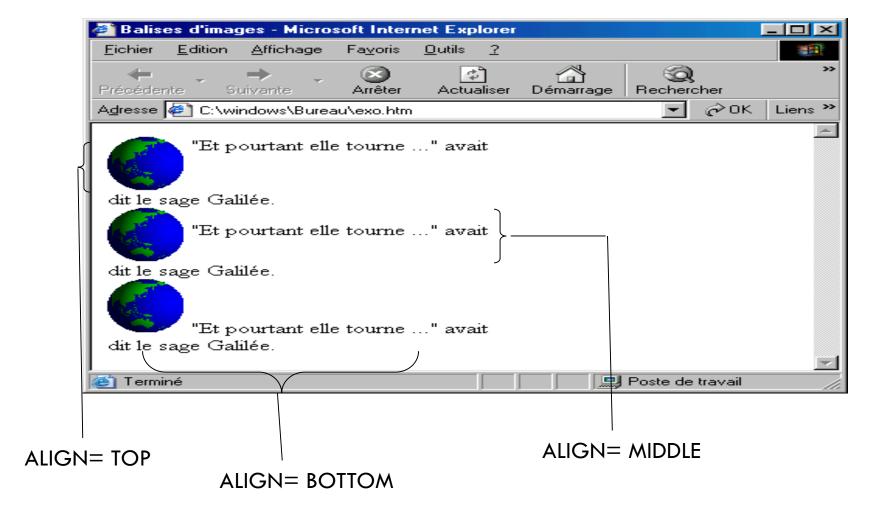


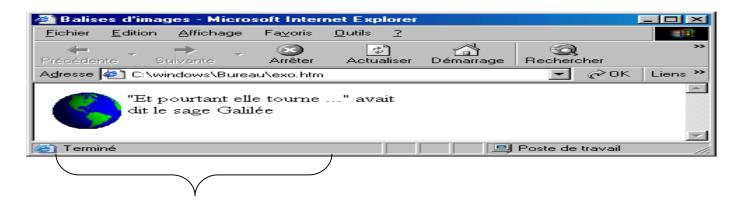
 : Ajouter une image au sein du document **Syntaxe:** SRC = "URL du fichier image" <img width = largeur height = hauteur alt = "texte alternatif" BORDER = épaisseur du cadre ALIGN = "TOP/MIDDLE/BOTTOM/LEFT/ RTGHT" HSPACE = espacement horizontal VSPACE = espacement vertical

Attribut	Fonction
SRC	Spécifie l'URL (chemin) du fichier qui contient l'image.
WIDTH	Spécifie la largeur de l'image en pixels.
HEIGHT	Spécifie la hauteur de l'image en pixels.
BORDER	Définit l'épaisseur du cadre de l'image
ALT	Spécifie le texte de remplacement de l'image destiné pour les navigateurs Non graphiques ou dans lesquels l'utilisateur a désactivé le chargement des images.
ALIGN	Gère l'alignement du texte adjacent à l'image.
HSPACE	Définit l'espace qui sera réservé à droite et à gauche de l'image.
VSPACE	Définit l'espace qui sera réservé en haut et en bas de l'image.

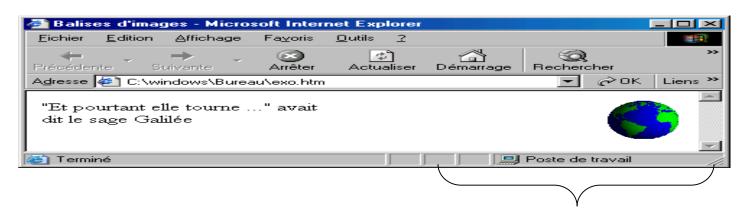
 Attribut ALIGN: Gère l'habillage de l'image par le texte et prend les valeurs indiquées dans le tableau ci-dessous

Valeur	Fonction
TOP	Aligne le haut du texte adjacent sur le sommet de l'image.
MIDDLE	Aligne la ligne de base du texte adjacent sur le milieu de l'image.
BOTTOM	Aligne la ligne de base du texte adjacent sur la base de l'image.(valeur par défaut)
LEFT	Aligne l'image sur la marge gauche et permet son habillage par le texte sur sa droite.
RIGHT	Aligne l'image sur la marge droite et permet son habillage par le texte sur sa gauche.





ALIGN = LEFT



ALIGN = RIGHT

6. Balise d'hyperliens - Liens

- Base de la navigation hypertexte
- □ Lien : zone active cliquable
 - a href="URL ou adresse">support du
 lien
 - □ Support: texte, image, contenus entre <a> et
 - URL: Universal Resource Locator (adresse externe de la destination)
 - Adresse: adresse locale de la destination

6. Balise d'hyperliens - Liens

- □ 3 types de liens :
 - Lien externe : destination dans un autre ordinateur accessible à travers une adresse URL.

Exemples d'URL:

- √ ftp://serveur/chemin.../fichier

 Pour faire un transfert de fichiers
- ✓ mailto:utilisateur@hôte

Pour envoyer un mail

6. Balise d'hyperliens - Liens

■ Lien locale : la destination se trouve dans le même dossier avec le document HTML.

Exemple d'appel de lien :

 Pour des
Informations cliquer ici

6. Balise d'hyperliens - Liens

□ **Lien mixte**: destination se trouve dans un autre dossier de votre ordinateur.

Exemples d'adresses:

6. Balise d'hyperliens - Ancres

- □ Ancre (nommée) : point cible
 - a name="nom">point d'ancrage
 - name= nom unique (à la charge du concepteur)
- Cibler l'ancre dans un lien : URL/adresse se terminant par #nom de l'ancre.

Exemple:

- Cibler ancre
- <Cibler ancre
- </a href=«URL#nom">Cibler ancre

```
Tableau:  ... 
Ligne:  ... [
Cellule:  ... [|
Cellule d'en-tête:  ... [|
Ligne  = Ensemble de colonnes (cellules )
```

```
Structure d'un tableau:
<TABLE>
   <TR>
       <TH> En-tête 1 </TH>
                                                           En-tête 1
                                                                      Ligne 1
       <TH> En-tête n </TH>
                                                           En-tête n
   </TR>
   <TR>
       <TD> Elément de colonne 1 </TD>
                                                           Cellule 1
                                                                      Ligne 2
       <TD> Elément de colonne n </TD>
                                                           Cellule n
   </TR>
   <TR>
       <TD> Elément de colonne 1 </TD>
                                                           Cellule 1
                                                                      Ligne m
       <TD> Elément de colonne n </TD>
                                                           Cellule n
   </TR>
</TABLE>
```

Exemple de tableau :

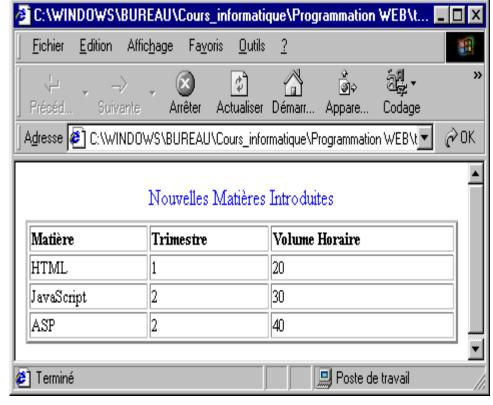
```
<TABLE>
    <TR>
         <TH> Matière </TH>
         <TH> Trimestre </TH>
         <TH> Volume Horaire </TH>
    </TR>
    <TR>
         <TD> HTML </TD>
         <TD> 1 </TD>
         <TD> 20 </TD>
    </TR>
    <TR>
         <TD> JavaScript </TD>
         <TD> 2 </TD>
                             Matière Trimestre Volume Horaire
         <TD> 30 </TD>
                            _{
m HTML}
                                                        20
    </TR>
    <TR>
                            JavaScript 2
                                                        30
         <TD> ASP </TD>
                            ASP
                                                        40
         <TD> 2 </TD>
         <TD> 40 </TD>
    </TR>
</TABLE>
```

Légende d'un tableau :

```
<TABLE>
<CAPTION> texte de légende
</CAPTION>
```

</TABLE>

```
<TABLE WIDTH= 100% BORDER= 2>
<CAPTION >
<FONT SIZE=4 COLOR="BLUE">
Nouvelles Matières Introduites
</FONT>
</CAPTION>
....
</TABLE>
```



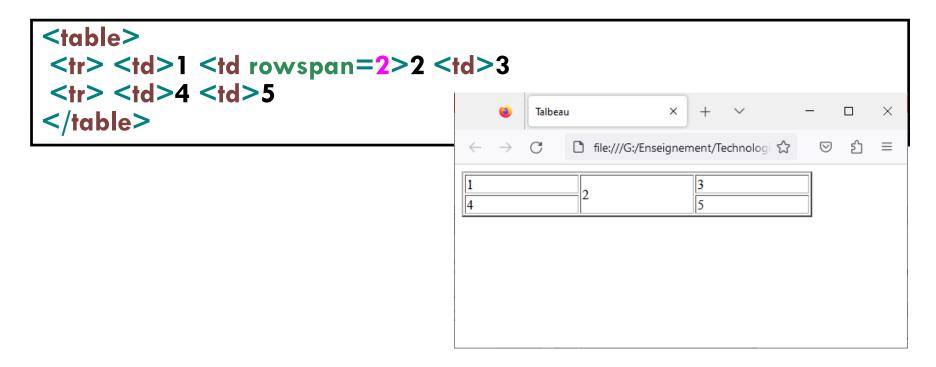
7. Tableaux – Fusion de cellules

Fusion Horizontale : Extension de cellule sur C colonnes :

□

7. Tableaux – Fusion de cellules

- □ Fusion Verticale : Extension de cellule sur L lignes :
 - □



8. Cadres - Frames

- Diviser la fenêtre du navigateur en cadres :
 Division horizontale :
 <frameset rows="liste"> ... </frameset>
 Division verticale :
 <frameset cols="liste"> ... </frameset>
 Liste : espacements des colonnes ou des lignes
 en pixels : 30, en % : 20%, ce qu'il reste : *
- - <frameset> : Cadres imbriqués
 - <frame> : définit ce qui doit être affiché dans le cadre.

8. Cadres

- □ Syntaxe de **<frame>**:
 - <frame name="nom" src="URL">
- □ name=
 - Nom du cadre / de la fenêtre
 - Utilisé pour qu'il soit la cible de liens :
 - ...
- □ src=
 - URL de la page à afficher dans le cadre

8. Cadres - Exemple

```
<frameset cols="200,*">
  <frame name="menu" src="menu.html">
  <frameset rows="30%,*">
     <frame name="titre" src="titre.html">
     <frame name="principal" stc="principal.html">
                                                                       Cadre principal - Mozilla Firefox
  </frameset>
                                      Fichier Édition Affichage Historique Marque-pages Qutils ?
                                                      file:///D:/Mes% ▼ ▶
                                                                  G ▼ Google
</frameset>
                                                       Contenu de Titre
                                      Contenu de Menu
                                                       Contenu de Principal
                                      Terminé
```

- Ajoute une interactivité entre la page Web et l'utilisateur.
- Un formulaire est composé d'un ensemble de champs de contrôles.
- L'utilisateur entre ses données par le biais des champs de contrôles.
- Le navigateur rassemble ces données, ouvre une connexion HTTP et les transmet au serveur.
- □ Le serveur traitera, ensuite, les données reçues et envoie la réponse à l'utilisateur sous forme d'une page HTML.
- Les données transmises par un formulaire sont traitées par un script ASP ou PHP.

- □ Création de formulaire :
 - □ <form> ... </form>
- Attributs:

Attribut	Fonction
ACTION	Spécifie l'URL du script qui doit traiter les données du formulaire.
METHOD	Indique la méthode HTTP employée pour transmettre les données au serveur. Les valeurs possibles sont: GET (valeur par défaut) ou POST .
TARGET	Indique le cadre vers lequel la réponse du script doit être chargée.
NAME	Spécifie le nom du formulaire.
ENCTYPE	Spécifie le type du fichier envoyé.
ACCEPT	Spécifie la liste des contenus acceptables par le serveur de traitement.
ACCEPT-CHARSET	Spécifie la liste des jeux de caractères acceptables par le script de traitement.

- Composants du formulaire :
 - Zones de texte.
 - Cases à cocher.
 - Boutons d'options.
 - Zones de liste.
 - Boutons de commandes.

□ Balises permettant la création des composants du formulaire :

Type de Champ	Balise HTML
Champ de saisie	<input type="TEXT"/>
Champ de mot de passe	<input type="PASSWORD"/>
Zone de texte multilignes	<textarea></textarea>
Fichier	<input type="FILE"/>
Case à cocher	<input type="CHECKBOX"/>
Bouton d'option	<input type="RADIO"/>
Zone de liste	<select><option></option></select>
Bouton de commande de validation	<input type="SUBMIT"/>
Bouton de commande d'initialisation	<input type="RESET"/>
Bouton de commande "scripté"	<input type="BUTTON"/>

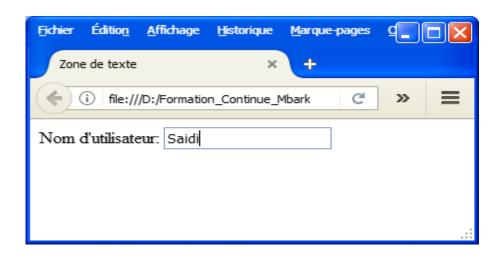
9. Formulaires – Zone de texte

□ Syntaxe:

```
<INPUT type="text" name="name"
   value="text_par_defaut"
   size=longueur
   maxlength=longueur_maximale >
```

□ Exemple :

Nom d'utilisateur :



9. Formulaires – Zone mot de passe

□ Syntaxe:

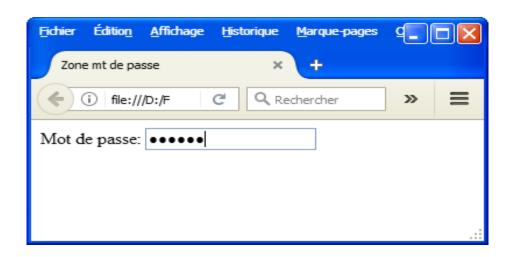
```
<INPUT type=« password" name="name"
size=longueur
maxlength=longueur_maximale >
```

```
Mot de passe :

<INPUT TYPE = PASSWORD

NAME = "login"

SIZE = 20 MAXLENGTH= 15>
```



9. Formulaires — Zone -multilignes

□ Syntaxe:

```
<TEXTAREA name="name"

rows=Nb_lig cols=Nb_col >
```

.... Texte par défaut

</TEXTAREA>

```
Commentaires: <br>
<Textarea NAME = "login"

rows = 7 cols= 30> Vos commentai

</Textarea>
```



9. Formulaires — Fichier

- Envoyer un fichier via un formulaire
- □ Syntaxe:

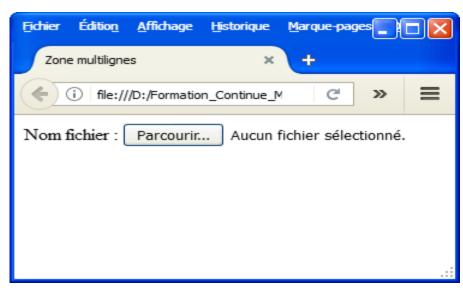
```
<INPUT type= "FILE" name="name">
```

- Navigateur offre un bouton Parcourir...
- □ Exemple:

Nom fichier:

```
<INPUT TYPE = FILE

NAME = "Fich" >
```



9. Formulaires – Cases à cocher

□ Syntaxe:

```
<INPUT type= "CHECKBOX" name="name"
value=valeur [Checked]>
```

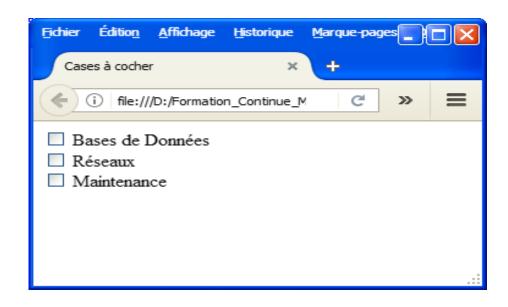
Exemple:

```
<INPUT TYPE = CHECKBOX NAME = "BD"

VALUE = "1"> Bases de Données <BR>
<INPUT TYPE = CHECKBOX NAME = "RES"

VALUE = "2"> Réseaux <BR>
<INPUT TYPE = CHECKBOX NAME = "MT"

VALUE = "3"> Maintenance <BR>
```

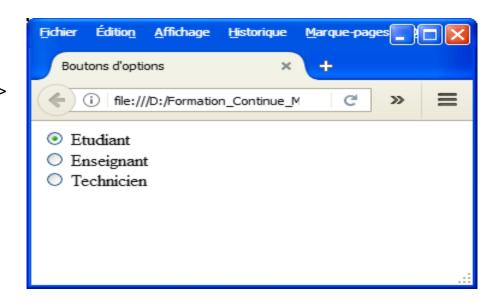


9. Formulaires – Boutons d'options

□ Syntaxe :

```
<INPUT type= "OPTION" name="name"
value=valeur [Checked]>
```

Exemple:



9. Formulaires – Liste d'options

□ Syntaxe:

```
<Select name="name">
  <Option value=valeur1> Option 1 </Option>
  .....
  <Option value=valeurn> Option n </Option>
</Select>
```

```
<SELECT NAME = "pays" >

<OPTION VALUE = "ma" SELECTED > Maroc </OPTION>

<OPTION VALUE = "arabe" > Pays Arabe </OPTION>

<OPTION VALUE = "autre" > Autre </OPTION>

</SELECT>
```

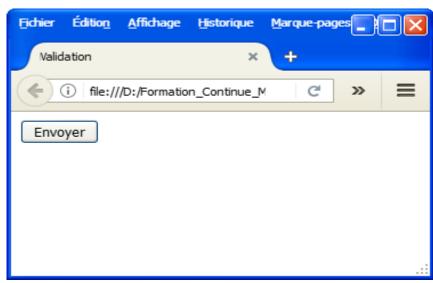


9. Formulaires – Boutons de commande

- Bouton de validation : Permet l'envoi les données du formulaire au serveur.
- □ Syntaxe:

```
<Input type="Submit" name="nom"
value=valeur >
```

```
<INPUT TYPE = "SUBMIT" VALUE = "Envoyer">
```

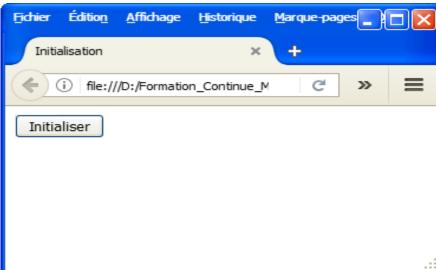


9. Formulaires – Boutons de commande

- Bouton d'initialisation : Les champs reprennent leurs valeurs par défaut.
- □ Syntaxe:

```
<Input type=« Reset" name="nom"
value=valeur >
```

```
<INPUT TYPE = "Reset" VALUE = "Initialiser">
```



9. Formulaires – Boutons de commande

Affichage

i file:///D:/Formation Continue M

Initialisation

Vérifier les données

Historique

Marque-pages

>>>

 Bouton scripté: déclencher un traitement en utilisant un script côté client (en JavaScript, VBScript...).

□ Syntaxe :

<Input type= "Button" name="nom"</pre>

value=valeur

Onclick= "fonction" >

□ Exemple:

<INPUT TYPE =BUTTON NAME ="verifier"
VALUE ="Vérifier les données" OnCilck="verif()">

CHAPITRE 3 : Langage CSS

Séparation du contenu de la mise en forme

CSS

- 1. Introduction
- 2. Définition d'un style
- 3. Style interne/externe
- 4. Classe et ID
- SPAN et DIV
- 6. Positionner avec CSS
- 7. Liste des propriétés CSS

1. Introduction

□ HTML des débuts :

- Mise en forme figée, très lourde à modifier
- Mise en forme peu portable
- Pages complexes
- Nécessité d'une méthode alternative

1. Introduction

- □ Avec CSS = Cascading Style Sheets
 - Positionnement flexible des styles:
 - Fichier séparé
 - Au début du document
 - Dans les balises à mettre en forme
 - Styles alternatifs
 - Modification de style très aisée

2. Définition d'un style

Définition de base d'un style : balise { propriété de style: valeur; propriété de style: valeur; ... } Exemple: H3 { font-family: Arial; font-style: italic } Quelques règles : Les feuilles de style portent sur des balises ou attributs, Les propriétés de style sont entourées par des accolades "{ }", Le couple "propriété de style/valeur" est séparé par un double-point (:), □ Chaque couple "propriété de style/valeur" est séparé par un point-virgule (;),Il n'y a pas de limite pour le nombre de couples "propriétés de style/valeur",

2. Définition de style

- L'espace entre propriétés de style et valeur n'est pas obligatoire mais aide fortement à la lisibilité du code source,
- Pour la lisibilité toujours, vous pouvez écrire vos styles sur plusieurs lignes :

```
H3 { font-family: Arial; font-style: italic; color: green }
```

On peut attribuer plusieurs valeurs à une même propriété. Dans ce cas, on séparera les différentes valeurs par des virgules :

```
H3 {font-family: Arial, Helvetica, sans-serif}
```

On peut attribuer un même style à plusieurs balises (séparées par des virgules) :

```
H1, H2, H3 {font-family: Arial; font-style: italic}
```

3. Style interne / externe

- Deux façons différentes pour la définition du style CSS :
 - **□** Style interne :
 - A l'intérieur des balises <HEAD> </HEAD> :
 - Syntaxe:

 <hr/>
 <hr/>
 <hr/>
 <hr/>
 <hr/>
 <hr/>
 <style type="text/css">
 <!-
 La ou les feuille(s) de style

 -->

 </STYLE>

 </hr>
 <hr/>
 <

3. Style interne / externe

- La balise <STYLE> avertit le navigateur que l'on va utiliser des feuilles de style.
- L'attribut type="text/css" informe que ce qui suit est du texte et qu'il s'agit de cascading style sheets (css).
- La balise Html de commentaires <!-- ... --> empêche que les browsers qui ne connaissent pas les feuilles de style, tentent d'interpréter ces instructions. Les informations à l'intérieur des tags de commentaires seront ignorées par ces browsers.
- Pour vos propres commentaires à propos des feuilles de style, on utilisera la convention désormais classique (C, C++, Javascript...) de /* commentaires */.

3. Style interne / externe

- A l'intérieur des balises <BODY> </BODY> :
 - Le style est définit à l'intérieur de chaque balise,
 - <u>Syntaxe</u>:

```
<BODY>
  <balise style="propriété: valeur; propriété: valeur"> ...
  </balise>
</BODY>
```

Exemple:

```
<BODY>
<H1 style="font-family: Arial; font-style: italic"> blabla </H1>
</BODY>
```

3. Style interne / externe

■ Style externe :

- Définir une page externe d'extension .css regroupant toutes les feuilles de styles,
- Reliant les pages Web d'un site à cette page de style externe, sous la <u>syntaxe</u>:

```
<HTML>
<HEAD>
<LINK rel=stylesheet type="text/css" href="styles.css">
</HEAD>
<BODY>
</BODY>
</HTML>
```

3. Style interne / externe

- La balise <LINK> avertit le browser qu'il faudra réaliser un lien.
- L'attribut rel=stylesheet (sans s et sans guillemets) précise qu'il y trouvera une feuille de style externe.
- L'attribut type="text/css" précise que l'information est du texte et du genre cascading style sheets (css).
- L'attribut classique de lien *href="..."* donne le chemin d'accès et le nom du fichier à lier.

4. Classes et ID

- Notion de classes :
 - Définir des styles différents pour la même balise
 - □ Création d'une classe de style :
 - balise.nom_de_classe { propriété de style: valeur } <u>OU</u>
 - .nom_de_classe { propriété de style: valeur }
 - Appel de la classe de style dans la balise :
 - <balise class="nom_de-classe"> </balise>
 - **Exemple**:

```
.essentiel { font-weight: bold; color: #000080 }
<P class=essentiel> ... blabla ... </P>
<H1 class=essentiel>Titre 1</H1>
<TABLE>...<TD class=essentiel>cellule</TD>....</TABLE>
```

4. Classes et ID

- Notion des ID :
 - Les ID fonctionnent exactement comme les classes,
 - Syntaxe :

```
#nom_de_ID { propriété de style: valeur }
Pour l'appeler : <balise id="nom_de_ID"> .... </balise>
```

Exemple:

```
# essentiel { font-weight: bold; color: #000080 } <P id="essentiel"> ... blabla ... </P>
```

5. SPAN et DIV

- ... :
 - permet d'appliquer des styles à des éléments de texte d'un paragraphe.
 - Exemple : Je voudrais écrire :

Un monde de **géants**.

5. SPAN et DIV

- □ <DIV> ... </DIV> :
 - Permet d'appliquer un style à un groupe de paragraphes.
 - Exemple : Pour écrire : La balise <DIV> Commentaire: N'oubliez pas l'attribut class! <HTML> <HEAD> <STYLE type="text/css"> .zone {font-size: x-small} </STYLE> </HEAD> <BODY> La balise <DIV class=zone> <P>Commentaire :</P> <P>N'oubliez pas l'attribut class!</P> </DIV> </BODY></HTML>

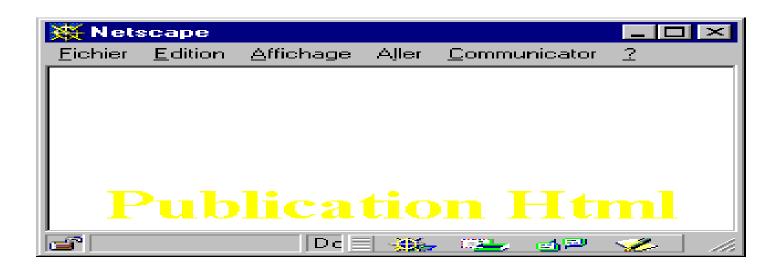
- Position absolue : {position: absolute}
 - se détermine par rapport au coin supérieur gauche de la fenêtre du browser,
 - \square Les coordonnées de ce point sont top = 0 et left = 0,



- Position relative : {position: relative}
 - se détermine par rapport à d'autres éléments de la page, par exemple un élément du code Html (image).

Positionner du texte :

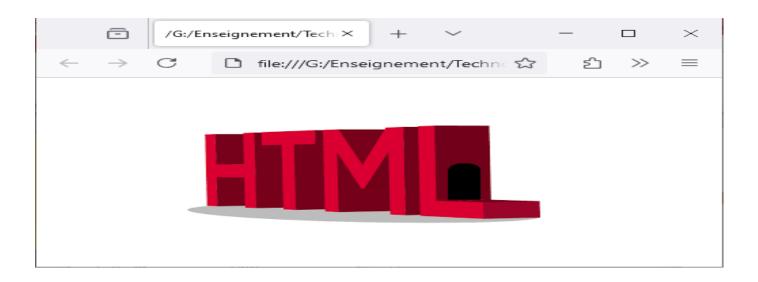
<u>Exemple</u>: Plaçons en position absolue le texte
 "Publication Html" à 100 pixels du haut de la fenêtre
 (top) et à 25 pixels à gauche (left).



```
<HTML>
   <HEAD>
      <STYLE type="text/css">
          .pub{position: absolute; top: 100px; left: 25px;
          color: red; font-size: 48; font-weight: bold;}
      </STYLE>
  </HEAD>
   <BODY>
       <DIV class=pub> Publication Html </DIV>
  </BODY>
</HTML>
```

□ Positionner une image :

<u>Exemple</u>: Plaçons l'image htmlplus.gif en position absolue à 50 pixels de haut de la fenêtre (top) et à 100 pixels à gauche (left). Les dimensions de l'image sont width=242 et height=84.



■ Superposer du texte sur une image :

<u>Exemple</u>: Reprenons l'image htmlplus.gif et on y superposera le nom de l'auteur de ce tutorial, au pixel près dans la barre qui souligne le terme Html.



```
<HTML>
   <BODY>
       <span style="position: absolute; top: 50px; left: 100px; width:</pre>
         242px; heigth: 84px;">
         <IMG src="htmlplus.gif">
       </span>
       <span style="position: absolute; top: 96px; left: 145px;</pre>
       color: yellow; font-size: x-small; font-weight: bold;">
         Van Lancker Luc
       </span>
   </BODY>
</HTML>
```

□ Styles de police :

Font-family:

- Définit un nom de police ou une famille de police précise : Arial, Times, Helvetica, ...
- Exemple: H3 { font-family : Arial}

□ Font-style:

- Définit le style de l'écriture normal ou italique ou oblique
- Exemple : H2 { font-style : italic}

□ Font-weight:

- Définit l'épaisseur de la police normal ou bold ou bolder ou lighter ou valeur numérique soit (100 | 200 | 300 | 400 | 500 | 600 | 700 | 800 | 900)
- **Exemple:** $P \{ font\text{-weight} : bold \}$

□ Font-size:

- Définit la taille de la police xx-small ou x-small ou small ou medium ou large ou x-large ou xx-large ou taille précise en points (pt) ou en inches (in) ou en centimètres (cm) ou en pixels (px).
- Exemple:
 P { font-size : 12pt}

□ Styles du texte :

<u>text-align</u>:

- Définit l'alignement du texte left ou center ou right
- Exemple : H1{ text-align : center}

□ text-indent :

- Définit un retrait dans la 1^{ère} ligne d'un bloc de texte, souvent utilisé avec <P></P> spécifié en inches (in) ou en centimètres (cm) ou en pixels (px)
- Exemple: P{ text-indent : 1 cm}

text-decoration:

- Définit une décoration du texte : overline, underline, ...
- Exemple: P{ text-decoration : overline}

text-transform:

- Définit la casse du texte (majuscule, minuscule), uppercase ou lowercase ou capitalize.
- Exemple: P{ text-transform : uppercase}

□ Color:

- Définit la couleur du texte en hexadécimale ou couleur (red, blue, green, yellow, white, black, ...)
- Exemple : H1{color : blue}

word-spacing:

- Définit l'espace entre les mots en points (pt) ou inches (in) ou centimètres (cm) ou pixels (px) ou pourcentage (%)
- Exemple: P{ word-spacing : 5pt}

letter-spacing:

- Définit l'espace entre les lettres en points (pt) ou inches (in) ou centimètres (cm) ou pixels (px) ou pourcentage (%)
- Exemple: P{ letter-spacing : 2pt}

□ <u>line-height</u>:

- Définit l'interligne en points (pt) ou inches (in) ou centimètres (cm) ou pixels (px) ou pourcentage (%)
- Exemple : P{ line-height : 12pt}

□ Width:

- Définit la largeur d'un élément du texte ou d'une image en points (pt) ou inches (in) ou centimètres (cm) ou pixels (px) ou pourcentage (%)
- **Exemple**: $IMG\{width: 250px\}$

Height:

- Définit la hauteur d'un élément du texte ou d'une image en points (pt) ou inches (in) ou centimètres (cm) ou pixels (px) ou pourcentage (%)
- <u>Exemple</u>: H2{ height : 150px}

□ Arrière plans :

background-color :

- Définit la couleur de l'arrière plan en hexadécimale ou couleur (red, blue, ...) ou transparent
- Exemple: H3{background-color: green}

background-image :

- Définit l'image d'arrière plan en donnant l'URL de l'image
- Exemple: BODY{background-image:image.gif}

background-attachment :

- Spécifie si l'image d'arrière plan reste fixe ou suit les déplacements de l'écran scroll ou fixed.
- Exemple : BODY{background-image :image.gif ; background-attachment : fixed}

background-position:

■ Spécifie la position de l'image d'arrière plan par rapport au coin supérieure gauche de la fenêtre en points (pt) ou inches (in) ou centimètres (cm) ou pixels (px) ou pourcentage (%) ou {top ou center ou bottom, left ou center ou right}.

```
Exemple: BODY{background-image :image.gif;
background-position :left, top}
```

□ Marges :

margin-top:

- Détermine la valeur de la marge supérieure en pixels (px) ou automatique (auto).
- Exemple:
 P {margin-top:10px}

margin-right :

- Détermine la valeur de la marge droite en pixels (px) ou automatique (auto).
- Exemple:
 P {margin-right:10px}

margin-bottom :

- Détermine la valeur de la marge inférieure en pixels (px) ou automatique (auto).
- **Exemple:** P $\{\text{margin-bottom}: 10px\}$

margin-left :

- Détermine la valeur de la marge gauche en pixels (px) ou automatique (auto).
- Exemple:
 P {margin-left:10px}

□ Bords:

border-top-width:

- Définit l'épaisseur du bord supérieur thin ou medium ou thick ou points (pt) ou inches (in) ou centimètres (cm) ou pixels (px) ou pourcentage (%).
- Exemple: H2 {border-top-width:thick}

border-right-width:

- Définit l'épaisseur du bord droit thin ou medium ou thick ou points (pt) ou inches (in) ou centimètres (cm) ou pixels (px) ou pourcentage (%).
- Exemple: H2 {border-right-width:thick}

border-bottom-width :

- Définit l'épaisseur du bord inférieur thin ou medium ou thick ou points (pt) ou inches (in) ou centimètres (cm) ou pixels (px) ou pourcentage (%).
- Exemple : H2 {border-bottom-width :thick}

border-left-width :

- Définit l'épaisseur du bord gauche thin ou medium ou thick ou points (pt) ou inches (in) ou centimètres (cm) ou pixels (px) ou pourcentage (%).
- Exemple: H2 {border-left-width:thick}

border-color :

- Définit la couleur de la bordure.
- Exemple: H2 {border-color :blue}

■ border-style :

- Définit le style de trait de la bordure none ou solid ou dotted ou dashed ou double ou groove ou ridge ou inset ou outset.
- Exemple: H2 {border-style :solid}

□ Remplissage :

padding-top:

- Définit la valeur de remplissage haut entre l'élément et le bord en point (pt) ou inches (in) ou centimètres (cm) ou pixels (px) ou pourcentage (%).
- Exemple: H2 {padding-top:5px}

padding-right :

- Définit la valeur de remplissage droit entre l'élément et le bord en point (pt) ou inches (in) ou centimètres (cm) ou pixels (px) ou pourcentage (%).
- Exemple: H2 {padding-right:5px}

padding-bottom:

- Définit la valeur de remplissage bas entre l'élément et le bord en point (pt) ou inches (in) ou centimètres (cm) ou pixels (px) ou pourcentage (%).
- Exemple: H2 {padding-bottom:5px}

padding-left:

- Définit la valeur de remplissage gauche entre l'élément et le bord en point (pt) ou inches (in) ou centimètres (cm) ou pixels (px) ou pourcentage (%).
- Exemple: H2 {padding-left:5px}

□ Listes:

- □ List-style-type:
 - Définit le type de puces ou de numérotation disc ou circle ou square.
 - Exemple : UL {List-style-type :disc}
- □ List-style-image:
 - Permet de remplacer les puces par une image.
 - Exemple : UL {
 List-style-image : url('image.gif');

CHAPITRE 4 : Langage JQuery

Une bibliothèque pour JavaScript

JQuery – Write less Do more

- 1. Introduction
- Syntaxe JQuery
- 3. <u>Sélecteurs JQuery</u>
- 4. Actions JQuery
- 5. **Evénements JQuery**
- 6. Animations JQuery

1. Introduction - Qu'est ce que JQuery?

- JQuery est une bibliothèque de fonctions en JavaScript.
- C'est une librairie légère : "écrire moins, faire plus" .
- Cette bibliothèque contient les fonctionnalités suivantes :
 - Sélection des éléments HTML
 - Manipulation des éléments HTML
 - Manipulation du CSS
 - Fonctions d'événements HTML
 - Effets JavaScript et animations
 - Parcours et modification du DOM (Model Object Document)
 - Ajax (Asynchronous JavaScript and XML)

Introduction – Ajouter JQuery à vos pages

 La bibliothèque JQuery est stockée dans un fichier unique en JavaScript, contenant toutes les fonctions ¡Query.

```
<head>
  <script type="text/javascript" src="jquery.js"></script>
</head>
```

1. Introduction – Télécharger JQuery

- Deux versions de JQuery sont disponibles : une version minimale et une autre non compressée (pour débugger ou lire).
- Les deux versions sont disponibles à l'adresse : jquery.com Si l'on ne veux pas stocker localement la librairie, elle est disponible en ligne:

Introduction – Exemple de base en JQuery

```
<html>
    <head>
        <script type="text/javascript" src="jquery.js"></script>
        <script type="text/javascript">
              $(document).ready(function(){
              $("button").click(function(){
              $("p").hide();
        });
        });
        </script>
    </head>
    <body>
        <h2>Ceci est un titre</h2>
        Ceci est un paragraphe.
        <p>Un autre paragraphe.<math></p>
        <button>Cliquer ici</button>
    </body>
</html>
```

2. Syntaxe JQuery

- La syntaxe de JQuery est faite sur mesure pour la sélection des éléments HTML et effectuer certaines actions.
- La syntaxe de base est la suivante :

\$ (sélecteur). action ()

- un signe \$ pour définir JQuery.
- un (sélecteur) afin de trouver les éléments HTML.
- une action() JQuery à effectuer.
- JQuery utilise une combinaison de XPATH et CSS pour la sélection des éléments.

2. Syntaxe JQuery - Appels

- Quelques appels JQuery:
 - \$(this).hide(): pour cacher l'élément HTML courant.
 - \$("#test").hide(): pour cacher l'élément HTML dont l'ID est test.
 - \$("p").hide(): pour cacher tous les éléments HTML de type p.
 - \$(".test").hide(): pour cacher tous les éléments possédant la classe "test".

2. Syntaxe JQuery — Fonction Ready

- Toutes les fonctions JQuery se situent dans la fonction ready de l'objet document :
 - Syntaxe :

```
$(document).ready( function () { code } );
```

ou en raccourci:

```
$( function () { code } );
```

Il s'agit d'éviter d'exécuter du code JQuery avant le chargement complet de la page (erreurs pour cacher des éléments ou récupérer la taille d'une image avant son chargement). 109

\square Exemple 1:

- CARACTÉRISTIQUES
 - DOUBLE SCRIPT
 - Bibliothèque JQuery + script particulier à la page : application d'un style de couleur à la division identifiée par contenu.
 - IDENTIFICATION D'UNE SÉLECTION D'ÉLÉMENT(S) DE LA PAGE
 - notation : ¡Query(sélection) ou \$(sélection) avec sélection 1 exprimée a priori comme en CSS, dans une chaîne de caractères.
 - exemple : jQuery("div#contenu") ou \$("div#contenu")
 - MANIPULATION DE LA SÉLECTION PAR APPLICATION D'UNE MÉTHODE
 - définition d'un style via .css(propriété, valeur)
 - exemple : \$("div#contenu").css("color", "red");



2. Syntaxe JQuery – Exemples

Code en HTML du contenu de la page

```
<head>
        <title>Exemple avec jQuery : coloriage (version n° 1)</title>
       <script type="text/javascript" src="jquery.js"></script>
       <script type="text/javascript" src="jq-colorier-v1.js"></script>
   </head>
   <body>
       <h1>Exemple avec jQuery : coloriage (version n° 1)</h1>
       <hr />
       <div id="contenu">Ce texte doit s'afficher en couleur !</div>
       <hr />
       <address>MC - 25 XI 2017</address>
   </body>
Code en JavaScript du script : jq-colorier-v1.js
     $("div#contenu").css("color", "red");
```

2. Syntaxe JQuery – Exemples

Exemple2:

- Amélioration de l'exemple 1
 - Existence d'un cas de mauvaise exécution
 - Script inopérant si chargement avant le contenu de la page
 - Garantir la bonne exécution dans tous les cas
 - Exécution du code seulement après le chargement de la page
 - Mécanisme particulier dans JQuery
 - indication d'une fonction anonyme exécutée après le chargement :

```
$(document).ready(function() { code } );
ou en raccourci : $(function() { code } );
```

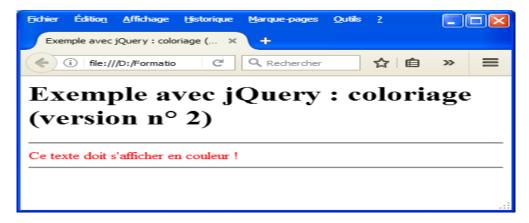
2. Syntaxe JQuery – Exemples

Code en HTML du contenu de l'entête de la page

Code en JavaScript du script : jq-colorier-v2.js

```
$( function () {
    $("div#contenu").css("color", "red");
```

});



3. Sélecteurs JQuery

□ Sélecteurs d'éléments :

- JQuery utilise la syntaxe CSS pour sélectionner des éléments :
 - \$("p") sélectionne tous les éléments p
 - \$("p.intro") sélectionne les éléments p possédant la classe intro
 - \$("p#demo") sélectionne l'unique élément p ayant pour ID demo

3. Sélecteurs JQuery

- □ Sélecteurs d'attributs :
 - JQuery utilise la syntaxe XPATH pour sélectionner des attributs :
 - \$("[href]") sélectionne tous les éléments avec un attribut href
 - \$("[href='#']") sélectionne tous les éléments possédant un attribut href ayant pour valeur "#"
 - \$("[href!='#']") sélectionne tous les éléments possédant un attribut href différent de '#'
 - \$("[href\$='.ipg']") sélectionne tous les éléments possédant un attribut href dont la valeur se termine par '.ipg'

3. Sélecteurs JQuery – Récapitulatif des sélecteurs

Sélecteur	Exemple	Description
*	\$("*")	tous les éléments
#id	\$("#lastname")	l'élément avec l'id lastname
.class	\$(".intro")	tous les éléments avec la classe "intro"
element	\$("p")	tous les éléments p
:first	\$("p:first")	le premier élément p
:last	\$("p:last")	le dernier élément p
:even	\$("tr:even")	les lignes tr paires
:odd	\$("tr:odd")	les lignes tr impaires
:eq(index)	\$("ul li:eq(3)")	le 4ème élément d'une liste (l'index commence à 0)
:gt(no)	\$("ul li:gt(3)")	les éléments d'une liste dont l'index est supérieur (strict) à 3
:lt(no)	\$("ul li:lt(3)")	les éléments d'une liste dont l'index est inférieur (strict) à 3
:header	\$(":header")	tous les éléments h1, h2

3. Sélecteurs JQuery – Récapitulatif des sélecteurs

Sélecteur	Exemple	Description
[attribute]	\$("[href]")	tous les éléments ayant un attribut href
[attribute=value]	\$("[href='default.htm']")	tous les éléments possédant un attribut href dont la valeur est "default.htm"
[attribute\$=value]	\$("[href\$='.jpg']")	tous les éléments possédant un attribut href dont la valeur se termine par ".jpg"
:input	\$(":input")	tous les éléments de type input (formulaires)
:text	\$(":text")	tous les éléments input de type 'text'
:password	\$(":password")	tous les éléments input de type 'password'
:radio	\$(":radio")	tous les éléments input de type 'radio'
:checkbox	\$(":checkbox")	tous les éléments input de type 'checkbox'
:submit	\$(":submit")	tous les éléments input de type 'submit
:reset	\$(":reset")	tous les éléments input de type 'reset'

3. Sélecteurs JQuery – Récapitulatif des sélecteurs

Sélecteur	Exemple	Description
:button	\$(":button")	tous les éléments input de type 'button'
:image	\$(":image")	tous les éléments input de type 'image'
:file	\$(":file")	tous les éléments input de type 'fichier'
:enabled	\$(":enabled")	tous les éléments input activés
:disabled	\$(":disabled")	tous les éléments input désactivés
:selected	\$(":selected")	tous les éléments input sélectionnés
:checked	\$(":checked")	tous les éléments input cochés

3. Sélecteurs JQuery - Exemple

Exemple3: Coloriage avec une couleur saisie dans un formulaire

- Caractéristiques :
 - IDENTIFICATION DE LA ZONE DE SAISIE ET DU BOUTON D'ACTIVATION
 - attribut id dans les balises input en XHTML récupération de la valeur en ¡Query
 : \$(sélection).val()
 - INDICATION DU TRAITEMENT ASSOCIÉ AU CLIC SUR LE BOUTON
 - méthode en JQuery portant le nom de l'événement : .click(fonction) fonction de traitement de l'événement avec un paramètre : event



3. Sélecteurs JQuery - Exemple

Code en HTML du formulaire

```
<form action="">
Code de couleur : <input type="text" name="zcouleur"
id="zcouleur" value="#FF0000" size="7" />
<input type="button" value="Colorier" id="bouton" />
</form>
```

Code en JavaScript du script : jq-colorier-v3.js

```
$( function(){
    $('input#bouton').click( function () {
        // application, apres le clic sur le bouton, de la couleur
        // definie dans la zone identifiee par #zcouleur,
        // au texte de la division identifiee par #contenu
    $("div#contenu").css("color", $("input#zcouleur").val() );
    } );
} );
```

4. Actions JQuery

- □ Types d'actions :
 - Modifier le contenu HTML
 - Modifier valeur d'objet
 - Manipulation du CSS
 - Ajouter / Supprimer des classes
 - Manipulation de la forme des éléments
 - Insérer / Remplacer / Supprimer des éléments
 - Insérer / Remplacer / Supprimer des attributs

4. Actions JQuery – Récapitulatif des actions

Action	Exemple	Description
.html	<pre>\$("p").html("<div>Bonjour</div>");</pre>	modifier le contenu de tous les p du document
.val()	<pre>\$("input:checkbox:checked").val();</pre>	obtenir la valeur de la première checkbox cochée
.val(valeur)	<pre>\$(":text[name='txt']").val("Hello");</pre>	modifier la valeur d'un champ text de nom txt
.addClass	<pre>\$("p"). addClass("red");</pre>	Ajouter la classe red aux éléments p
.removeClass	<pre>\$("p"). removeClass("blue");</pre>	Supprimer la classe blue aux éléments p
.toggleClass	<pre>\$("div").toggleClass("main");</pre>	Ajouter la classe main au div si absent ou l'inverse

4. Actions JQuery – Récapitulatif des actions

Action	Exemple	Description
.css	\$("div").css("color", "blue");	Modifie la couleur du texte de div en bleu
.append	\$("ul").append(" Test ");	sélection des ul et ajout à la fin
.replaceWith	<pre>\$("h1").replaceWith("<div>Test");</div></pre>	remplace tous les <h1> par des <div>Test</div></h1>
.remove	<pre>\$("span.names").remove();</pre>	supprimer tous les span de classe names
.attr	\$("a").attr("href","home.htm");	ajoute l'attribut href=home.htm à l'élément a
.removeAttr	\$("button").removeAttr("disabled")	supprime l'attribut disabled de tous les boutons

5. Evénements JQuery

123

- Les événements JQuery sont liés aux actions de l'utilisateur sur la page au moment de la navigation.
- □ Evénements de la souris :

dblclick() \$('input#bouton').dblclick() Au double clic de la souris sur bouton mouseenter() \$('input#texte'). mouseenter() A l'entrée de la souris au champs texte Ou mouseover() \$('input#texte'). mouseleave() Lorsque la souris quitte le champs texte Ou mouseout() Lorsqu'on clic et on maintien le clic sur texte mouseup() \$('input#texte'). mouseup() Lorsqu'on relâche le clic de la souris sur texte mousemove \$('input#texte'). mousemove() lorsqu'on déplace la souris sur le champ texte	Evénement	Exemple	Description
mouseenter() \$('input#texte'). mouseenter() A l'entrée de la souris au champs texte Mouseleave() \$('input#texte'). mouseleave() Lorsque la souris quitte le champs texte Ou mouseout() \$('input#texte'). mousedown() Lorsqu'on clic et on maintien le clic sur texte mouseup() \$('input#texte'). mouseup() Lorsqu'on relâche le clic de la souris sur texte mousemove \$('input#texte'). mousemove() lorsqu'on déplace la souris sur le champ texte	click()	\$('input#bouton').click()	Au clic de la souris sur bouton
Ou mouseover() **mouseleave()	dblclick()	<pre>\$('input#bouton').dblclick()</pre>	Au double clic de la souris sur bouton
Ou mouseout() mousedown() \$('input#texte'). mousedown() Lorsqu'on clic et on maintien le clic sur texte mouseup() \$('input#texte'). mouseup() Lorsqu'on relâche le clic de la souris sur texte mousemove \$('input#texte'). mousemove() lorsqu'on déplace la souris sur le champ texte	mouseenter() Ou mouseover()	\$('input#texte'). mouseenter()	A l'entrée de la souris au champs texte
mouseup() \$('input#texte'). mouseup() Lorsqu'on relâche le clic de la souris sur texte mousemove \$('input#texte'). mousemove() lorsqu'on déplace la souris sur le champ texte	mouseleave() Ou mouseout()	\$('input#texte'). mouseleave()	Lorsque la souris quitte le champs texte
mousemove \$('input#texte'). mousemove() lorsqu'on déplace la souris sur le champ texte	mousedown()	\$('input#texte'). mousedown()	Lorsqu'on clic et on maintien le clic sur texte
	mouseup()	\$('input#texte'). mouseup()	Lorsqu'on relâche le clic de la souris sur texte
scroll() \$('window'). scroll() Utilisation de la roulette dans le document	mousemove	\$('input#texte'). mousemove()	lorsqu'on déplace la souris sur le champ texte
	scroll()	\$('window'). scroll()	Utilisation de la roulette dans le document

5. Evénements JQuery

□ Evénements du clavier :

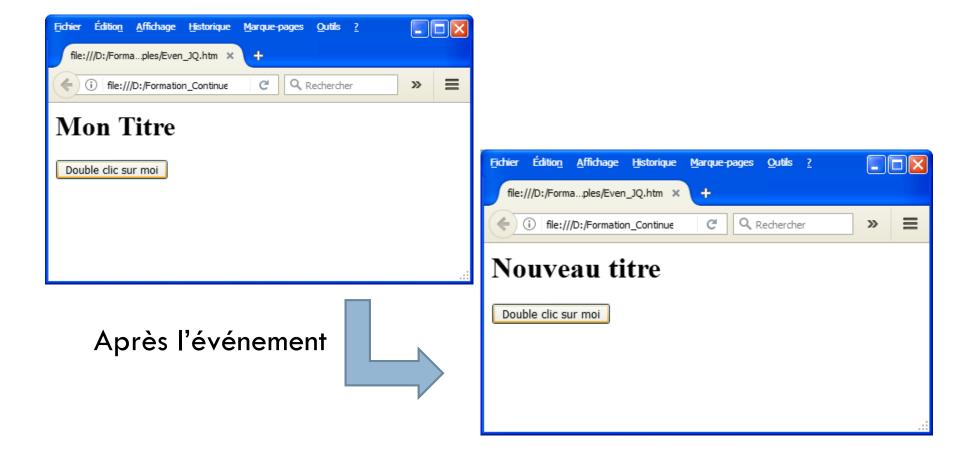
Evénement	Exemple	Description
keydown()	\$('input#texte').keydown()	Appui sur une touche du clavier
keyup()	\$('input#texte').keyup()	Relâchement d'une touche du clavier
keypress()	\$('input#texte'). keypress()	Maintien d'une touche du clavier enfoncée

□ Evénements d'Eléments :

Evénement	Exemple	Description
focus()	<pre>\$('input#texte'). focus()</pre>	Réception de focus par l'élément texte
blur()	\$('input#texte'). blur()	Perte de focus par l'élément texte
Change()	<pre>\$('input#texte'). change()</pre>	Modification d'un élément texte
load()	\$('body'). load()	Chargement de la page

5. Evénements JQuery - Exemple

Exemple4: Au double clic sur le bouton, on change le texte du titre H1



5. Evénements JQuery - Exemple

Code en HTML du corps de la page Web

```
<body>
<h1>Mon Titre</h1>
<button>Double clic sur moi</button>
</body>
```

□ Code en JavaScript du script : *jq-Even-jq.j*s

```
$(function() {
    $("button").dblclick( function(event) {
        $("h1").text("Nouveau titre");
    }); // au double clic sur le boutton, je change mon titre H1.
});
```

6. Animations JQuery

- JQuery permet d'ajouter de l'animation à la page Web de type :
 - Afficher / Masquer l'élément,
 - Apparition / Disparition progressive avec un effet d'opacité,
 - Apparition / Disparition progressive avec un effet de translation,
 - Animation personnalisée
 - □ Etc...
- NOTATION D'UNE VITESSE : 'slow' ou 'normal' ou 'fast' ou nombre (le nombre correspond à la durée totale exprimée en millisecondes).

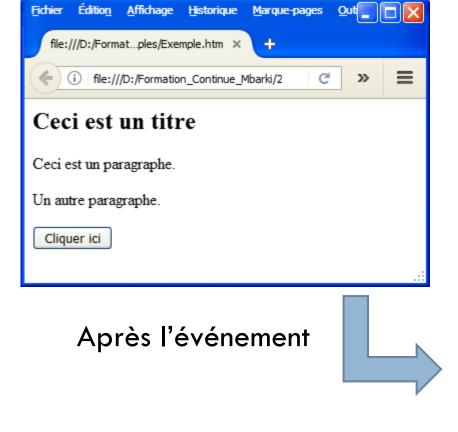
6. Animations JQuery – Apparition et Disparition

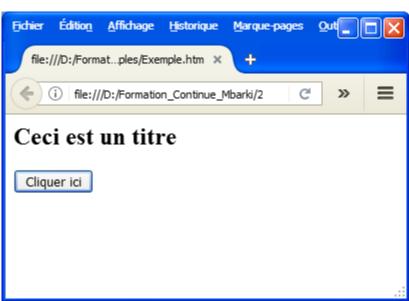
```
Afficher un élément :
      $("div").show();
Afficher un élément lentement (slow=600ms) :
      $("div").show("slow");
□ Cacher un élément rapidement (fast=200ms) :
      $("div").hide("fast");
Inverser (afficher ou cacher) en une durée fixée :
      $("div").toggle(100);
```

6. Animations JQuery – Translation et Opacité

```
Translation:
     $("div").slideUp();
     $("div").slideDown("fast");
     $("div").slideToggle(1000);
Opacité :
     $("div").fadeIn("fast");
     $("div").fadeOut("normal");
  opacité fixée :
     $("div").fadeTo("fast", 0.5);
```

□ Exemple5 : Au clic sur le bouton, le texte du paragraphe disparaît et apparaît avec une vitesse lente.





Code en HTML du corps de la page Web

```
<body>
  <h2>Ceci est un titre</h2>
  Ceci est un paragraphe.
  Un autre paragraphe.
  <button>Cliquer ici</button>
</body>
```

Code en JavaScript du script : jq-Anim-jq.js

```
$(document).ready(function() {
    $("button").click(function() {
        $("p").toggle('slow');
    });
});
```

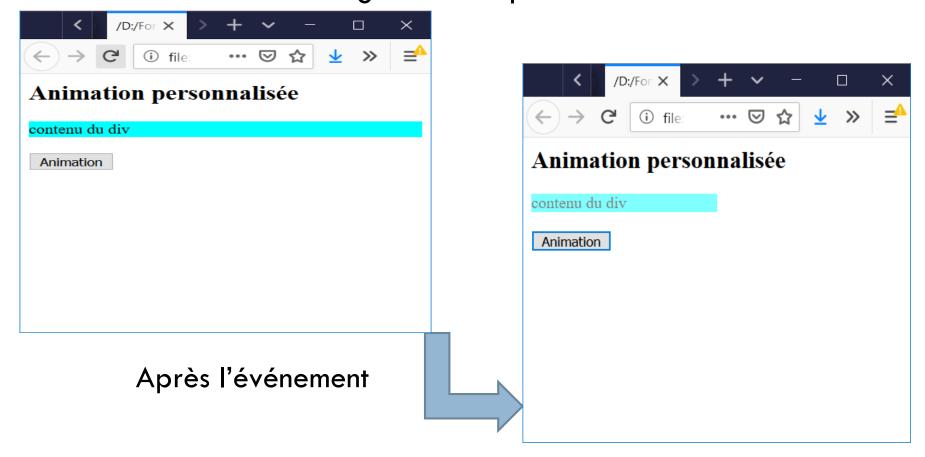
6. Animations JQuery – Animation personnalisée

Modification des propriétés CSS des éléments en fonction du temps:

.animate (options, durée)

- □ Options : ensemble de propriétés CSS :
 - { 'proriété 1 : valeur 1', ..., 'propriété n : valeur n'}
- Durée : Temps d'exécution de l'animation.

□ <u>Exemple6</u>: Au clic sur le bouton, Réduction de la largeur à 50% d'une section div et changement d'opacité. Le tout en 1s.



Code en HTML du corps de la page Web

```
<body>
  <h2>Animation personnalisée</h2>
  <div style="backgroung-color : aqua">contenu du div</div><br>
  <button> Animation </button>
</body>
```

Code en JavaScript du script : jq-Anim-jq2.js

```
$(document).ready(function() {
    $("button").click(function() {
        $("div") .animate( {width: "50%", opacity: 0.5}, 1000);
    });
});
```

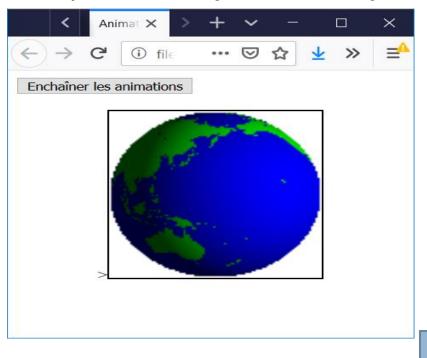
6. Animations JQuery — Enchainement d'animations

□ Plusieurs appels à .animate():

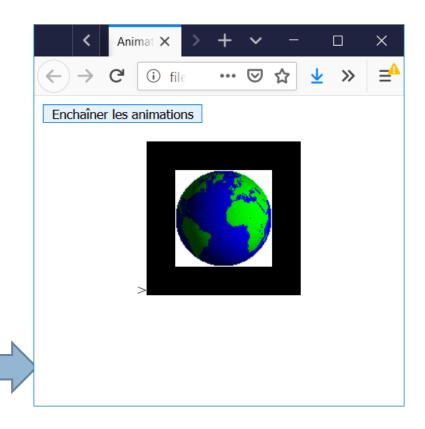
```
$(sélecteur).animate (...).animate(...)...;
```

 Par défaut les animations sont effectuées l'une à la suite de l'autre.

 □ Exemple 7: Au clic sur le bouton, la largeur de la bordure est augmenté à 30px, et la largeur de l'image est diminuée de 100px. Le tout en 1s.



Après l'événement



Code en HTML du corps de la page Web

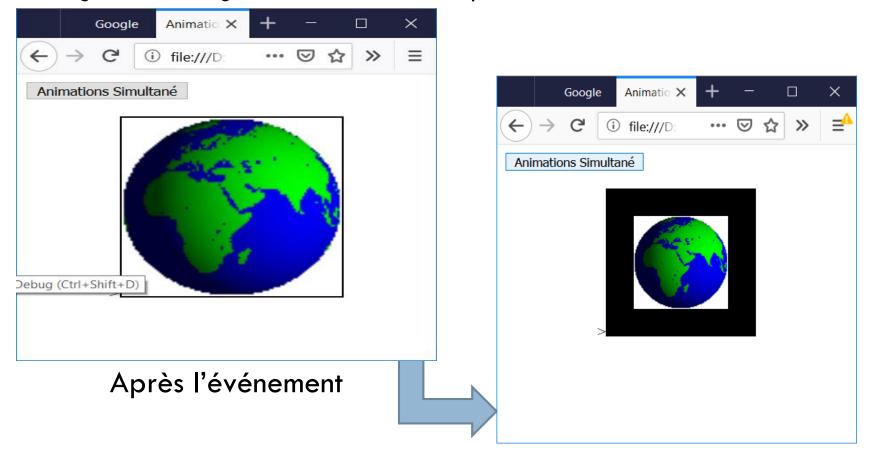
Code en JavaScript du script : jq-Anim-jq3.js

```
$(function() {
    $('#enchainer').click( function() {
    $('img').animate({ 'border-width': '+=30'}, 1500 )
    .animate({ 'width': '-=100'}, 1500);
});
});
```

6. Animations JQuery — Enchainement d'animations

Les animations enchainées peuvent être exécutées au même temps en utilisant : "queue:false"

□ Exemple 8 : Au clic sur le bouton, la largeur de la bordure est augmenté à 30px, et la largeur de l'image est diminuée de 100px simultanément. Le tout en 1s.



Code en HTML du corps de la page Web

Code en JavaScript du script : jq-Anim-jq4.js

```
$(function() {
    $('#Simultané').click( function() {
    $('img').animate({ 'border-width': '+=30' },{queue:false, 1500} )
    .animate({ 'width': '-=100'}, 1500);
});
});
```